

-Le
développement _
Android:

-Présentation:

-Grâce à ce petit tutoriel, vous allez être initiés à l'utilisation des logiciels nécessaires pour développer une quelconque application pour votre terminal disposant d'Android comme OS.

-Présentation d'Android:

-Android est un système d'exploitation Open-source, cet OS fonctionne grâce à un noyau Linux, il existe depuis le 05 novembre 2007. Depuis ce système ne cesse de s'améliorer et de se répandre sur toute sorte de terminaux comme les tablettes et smartphones ou encore des télévisions. Aujourd'hui la dernière version connue est la 4.2.2 JellyBean et Android occupe plus de la moitié du marché en terme d'OS pour smartphones.

-Les logiciels:

-Voici la liste des logiciels qu'il vous faudra installer avant de commencer quoi que ce soit:

- Le SDK d'Android (Google);
- Eclipse (Contenu dans le SDK d'Android);
- JRE (Java RunTime Environnement);
- Notepad++;

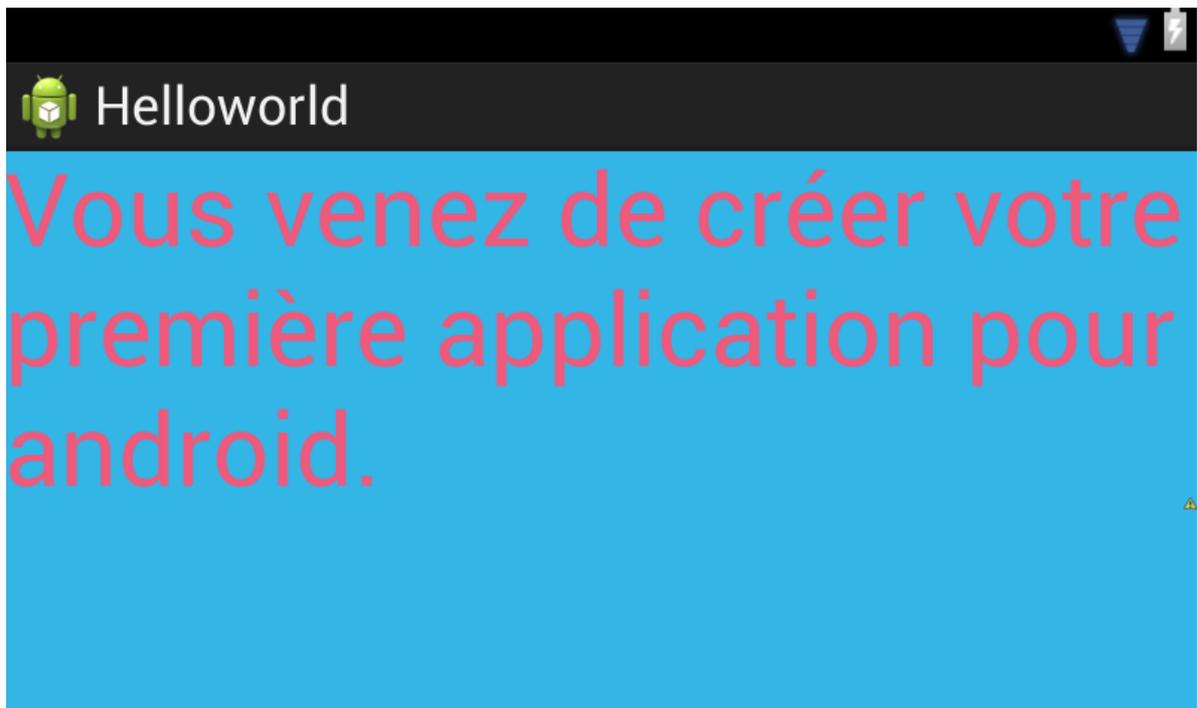
Le Tutoriel

-Le tutoriel:

-Dans ce petit tutoriel vous allez apprendre à créer un HelloWorld, mais vous allez me dire mais qu'est ce qu'un HelloWorld ?

- *Un HelloWorld c'est un cours programme ayant pour but de faire une courte démonstration d'un langage informatique.*

-En suivant bien ce tutoriel vous devriez obtenir un résultat proche de celui-ci:



-La création du projet:

-Voici les étapes à suivre pour créer votre projet. Vous pouvez cliquer sur les «Étapes» pour en voir une image en plus du texte:

- *Étape 1:*Lancez le logiciel Eclipse
- *Étape 2:*Cliquez sur l'onglet -File puis -new et enfin -Android Application Project
- *Étape 3:*Dans le premier champs («Application name») indiquez «HelloWorld»
- *Étape 4:*Indiquez la version minimum et maximum d'Android sur laquelle votre application fonctionnera
- *Étape 5:*Cliquez sur next
- *Étape 6:*Cliquez de nouveau sur next sans changer quoi que ce soit
- *Étape 7:*Créez votre icône et appuyez sur next

- Etape 8: Ne touchez à rien et cliquez à nouveau sur next
- Etape 9: Cliquez sur finish et patientez

-Maintenant que votre projet est créé et configuré vous pouvez continuer le tutoriel.

-L'application:

-Dans cette rubrique vous allez écrire le code permettant de faire fonctionner votre application:

- Etape 1: Dans l'onglet de gauche se nommant («Package Explorer»), ouvrez le dossier («res») puis («layout») et enfin ouvrez le fichier («activity_main.xml»)
- Etape 2: Supprimez tout le texte qui s'y trouve
- Etape 3: Ajoutez y celles contenues dans [ce fichier](#)

-Voilà votre application est terminée mais nous allons y ajouter une interface graphique pour quelle soit plus agréable et élaborée. Vous pouvez donc continuer le tutoriel.

-L'interface:

-Dans cette partie du tutoriel vous allez apprendre à vous créez une interface propre à vous qui égaillera votre application:

- Ajouter une couleur de fond:

- Etape 1: Dans l'onglet de gauche se nommant ("Package Explorer"), ouvrez le dossier ("res") puis ("layout") et enfin ouvrez le fichier ("activity_main.xml")